

# Inventarliste **Detektive**

- Mappen:** Spielvorschläge mit Bastelanleitung Decodierscheiben und Detektivausweise  
Rezeptvorschläge
- Kostüme:** Sherlock Holmes Kappen nach Kinderzahl  
Agenten Sonnenbrillen nach Kinderzahl  
Agenten Pistolen nach Kinderzahl  
12 Agentenhüte
- Dekoration:** Tischdecke mit Fußspuren  
Girlande schwarze Stoffwimpel mit Pistolen motiv  
Girlande Kunststoff Sherlock Holmes  
3 Windlichter Sherlock Holmes / Lupe  
3 Paar Handschellen  
2 transparente Geheimschrift Wandbehänge  
8 Fußabdrücke Kunststoff
- Bücher:** Der Detektiv bist du - Ratekrimis  
Kommissar Kugelblitz - Ratekrimis  
Handbuch für Junordetektive
- CD:** Die drei ??? - Das Geheimnis der Geisterinsel Musik  
Der Fall Kobra
- Spielmaterial:** 1 großer Fühlsack  
Pantomimekarten  
Stempelkissen  
Stempel Fußabdruckmotiv  
2 Walkie Talkie  
2 Lupen  
Maßband  
Dinge um Geräusche zu erzeugen wie  
2 Holzstücke, 2 Walnüsse, Alufolie,  
Triangel, Rassel, Glocke, 2 Steine  
5 Wasserpistolen  
Kerzen  
1 Kompass  
Beweisstücke wie Knopf, Gummihandschuh, Kreide, Jacke  
Pinzette

Fingerhut  
1 weiße Mini-Pfeife  
Schloss  
7 Schlüssel mit Nummern und  
Schloss  
Tresor mit Zahlenschloss  
Tresor ??? Kunststoff schwarz  
20 Kronkorken bzw.  
Korkenstücke  
Decke  
verschiedene Kleidungsstücke:  
6 Tücher, 2 Perücken, 1 Riesensonnenbrille, 5  
Hüte  
2 Screammasken  
1 Dekodierscheibe  
1 Metalldetektor  
1 Periskop  
1 Detektivkoffer